

## DISTANCIA DE UN PUNTO A UNA RECTA EN $R^3$

Jairo Portilla O.

El empleo de vectores geométricos (para visualizar) y el de vectores coordenados (para operar algebraicamente) tiene gran importancia en la Geometría Analítica; pues con ellos se facilita la deducción de muchas fórmulas como también la obtención de las diferentes relaciones algebraicas que se dan entre los lugares geométricos; tales como en rectas paralelas, perpendiculares, la distancia de un punto a una recta, etc. Esto lo veremos por ejemplo, en el tema a tratarse.

**NOTACION:** Los vectores se escribirán en negrilla; así  $\mathbf{M}$  y  $\mathbf{SQ}$  el segmento rectilíneo orientado con extremos en los puntos  $S$  y  $Q$ .

Es conveniente tener presente algunas expresiones y relaciones entre vectores, tales como:

$\mathbf{SQ} = \mathbf{SR} + \mathbf{RQ}$ : método del triángulo

$\mathbf{X} \cdot \mathbf{Y}$ : producto escalar entre los vectores  $\mathbf{X}$  y  $\mathbf{Y}$

$\mathbf{X} \times \mathbf{Y}$ : producto vectorial entre  $\mathbf{X}$  y  $\mathbf{Y}$ .

$$|\mathbf{X} \cdot \mathbf{Y}| = |\mathbf{X}| |\mathbf{Y}| \quad \text{si y sólo si} \quad \mathbf{X} \parallel \mathbf{Y} \quad (1)$$

$$\mathbf{X} \perp \mathbf{Y} \quad \text{si y sólo si} \quad \mathbf{X} \cdot \mathbf{Y} = 0 \quad (2)$$

$$|\mathbf{X} + \mathbf{Y}|^2 = |\mathbf{X}|^2 + |\mathbf{Y}|^2 \quad \text{si} \quad \mathbf{X} \perp \mathbf{Y} \quad (3)$$

$$|\mathbf{X} \times \mathbf{Y}|^2 = |\mathbf{X}|^2 \cdot |\mathbf{Y}|^2 - (\mathbf{X} \cdot \mathbf{Y})^2 \quad (4)$$

donde  $|\mathbf{X}|$  es la norma de  $\mathbf{X}$ .

Ahora, dada una recta  $L$  en el espacio con sus ecuaciones

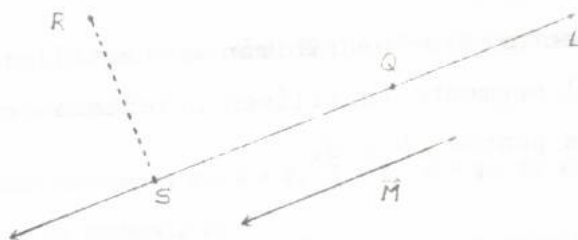
paramétricas, así:

$$L: \begin{cases} x = x_1 + ta \\ y = y_1 + tb \\ z = z_1 + tc \end{cases}; \quad t \in \mathbb{R}$$

se tiene que  $Q(x_1, y_1, z_1)$  es un punto y  $M = (a, b, c)$  es un vector direccional de  $L$ , ( $M \parallel L$ ,  $M \neq 0$ ). Para un punto dado  $R(h, k, r)$  en un sistema  $XYZO$  (rectangular), se denota la distancia de  $R$  a  $L$  así:  $d(R, L)$ .

**Definición.**

$d(R, L) = RS$ , donde  $S$  es el punto proyección de  $R$  sobre  $L$ .



Según lo anterior,  $SQ \parallel M$  y por (1) se obtiene:

$$|SQ \cdot M| = |SQ| |M| = SQ |M|; \quad \text{pero}$$

$$SQ \cdot M = (SR + RQ) \cdot M = SR \cdot M + RQ \cdot M = RQ \cdot M$$

En lo anterior,  $SR \cdot M = 0$  porque  $SR \perp M$  (ver 2)

$$\text{Así: } |RQ \cdot M| = SQ |M| \quad \text{o} \quad SQ = |RQ \cdot M| / |M|$$

Por otra parte,  $RS \perp SQ$  y según (3) se tiene:

$$|RS + SQ|^2 = |RS|^2 + |SQ|^2 = |RQ|^2 \quad \text{ó}$$

$$RS^2 + SQ^2 = RQ^2 \quad \text{de donde} \quad RS^2 = RQ^2 - SQ^2$$

Reemplazando SQ:  $RS^2 = RQ^2 - |RQ \cdot M| / |M|^2$  ó

$$RS^2 = \frac{RQ^2 |M|^2 - |RQ \cdot M|^2}{|M|^2} = \frac{|RQ \times M|^2}{|M|^2}$$

La última igualdad se justifica por (4).

Luego:  $RS = |RQ \times M| / |M|$  y según la definición:

$$d(R, L) = |RQ \times M| / |M| \quad ( * )$$

NOTA:  $|M| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$

Cualquier punto P de L tiene como coordenadas  $P(x, y, z)$  o  $P(x_1 + ta, y_1 + tb, z_1 + tc)$ . donde t es un real cualquiera.

Ahora,  $RP = (x_1 + ta - h, y_1 + tb - k, z_1 + tc - r)$  ;

luego:

$$RP \times M = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x_1 + ta - h & y_1 + tb - k & z_1 + tc - r \\ a & b & c \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x_1 - h & y_1 - k & z_1 - r \\ a & b & c \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ ta & tb & tc \\ a & b & c \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x_1-h & y_1-k & z_1-r \\ a & b & c \end{vmatrix} = \mathbf{RQ} \times \mathbf{M} \quad (**)$$

puesto que  $\mathbf{RQ} = (x_1-h, y_1-k, z_1-r)$ ; donde  $\mathbf{i} = (1, 0, 0)$ ,  $\mathbf{j} = (0, 1, 0)$ ,  $\mathbf{k} = (0, 0, 1)$ .

$$\text{En consecuencia, } d(\mathbf{R}, \mathbf{L}) = |\mathbf{RQ} \times \mathbf{M}| / |\mathbf{M}|$$

Por otra parte, si  $\mathbf{M}'$  es otro vector direccional de  $\mathbf{L}$ , entonces  $\mathbf{M} = \lambda \mathbf{M}'$ , donde  $\lambda \in \mathbb{R}^*$  y en (\*)

$$\begin{aligned} d(\mathbf{R}, \mathbf{L}) &= |\mathbf{RQ} \times (\lambda \mathbf{M}')| / |\lambda \mathbf{M}'| = |\lambda| |\mathbf{RQ} \times \mathbf{M}'| / |\lambda| |\mathbf{M}'| \\ &= |\mathbf{RQ} \times \mathbf{M}'| / |\mathbf{M}'|. \end{aligned}$$

Según los dos últimos análisis, se saca como conclusión lo siguiente: En igualdad (\*) se puede reemplazar el punto  $\mathbf{Q}$  por cualquier otro punto  $\mathbf{P}$  de la recta y/o el vector  $\mathbf{M}$  por cualquier otro vector direccional  $\mathbf{M}'$  de  $\mathbf{L}$ . En cualquier caso, la distancia del punto  $\mathbf{R}$  a la recta  $\mathbf{L}$  no cambia.

Veamos otro aspecto, en lo anterior consideramos un caso particular. Si  $x_1 = 0 = c = r$ , entonces la recta  $\mathbf{L}$  como el punto  $\mathbf{R}$  están en el plano cartesiano  $\mathbf{XY}$ . Así:

$$\mathbf{Q}(x_1, y_1, 0), \mathbf{M} = (a, b, c, 0), \mathbf{R}(h, k, 0) \text{ y}$$

$$\begin{aligned} x &= x_1 + ta \\ \mathbf{L}: \quad y &= y_1 + tb \quad \text{De estas ecuaciones se obtiene:} \\ z &= 0 \end{aligned}$$

$$\mathbf{L}: \quad bx - ay + ay_1 - bx_1 = 0 \quad \text{ó} \quad Ax + By + C = 0 \quad \text{en } \mathbf{XYO},$$

$$A = b, B = -a, C = ay_1 - bx_1.$$

Por otra parte se tiene:

$$\mathbf{RQ} \times \mathbf{M} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x_1-h & y_1-k & 0 \\ a & b & 0 \end{vmatrix} = (bx_1-bh-ay_1+ak)\mathbf{k} = (0, 0, bx_1-bh-ay_1+ak)$$

$$\begin{aligned} \text{Luego, } |\mathbf{RQ} \times \mathbf{M}| &= \sqrt{(bx_1-bh-ay_1+ak)^2} = \\ &= |bx_1-bh-ay_1+ak| = \\ &= |bh-ak+ay_1-bx_1| = |Ah+Bk+C| \end{aligned}$$

Como  $|\mathbf{M}| = \sqrt{a^2 + b^2 + 0^2} = \sqrt{B^2 + A^2} = \sqrt{A^2 + B^2}$   
se tiene:

$$d(R, L) = |\mathbf{RQ} \times \mathbf{M}| / |\mathbf{M}| = \frac{|Ah + Bk + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

La cual es precisamente, la conocida fórmula de la distancia de un punto  $R(h, k)$  a una recta  $L: Ax + By + C = 0$ .

Para terminar, se plantea el ejemplo siguiente:

Sea  $x = -3 + 6t$

$L: y = 4 - 2t$  y el punto  $R(7, -1, 4)$

$z = 5 + 3t$

El punto  $Q(-3, 4, 5)$  está en  $L$  y  $\mathbf{M} = (6, -2, 3)$  es un vector direccional de  $L$ .

Ahora,  $\mathbf{RQ} = (-3 - 7, 4 + 1, 5 - 4) = (-10, 5, 1)$

$$\begin{aligned} \mathbf{RQ} \times \mathbf{M} &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ -10 & 5 & 1 \\ 6 & -2 & 3 \end{vmatrix} = (15+2)\mathbf{i} - (-30-6)\mathbf{j} + (20-30)\mathbf{k} \\ &= (17, 36, -10) \end{aligned}$$

$$|\mathbf{RQ} \times \mathbf{M}| = \sqrt{17^2 + 36^2 + (-10)^2} = \sqrt{1.685}$$

$$|\mathbf{M}| = \sqrt{36 + 4 + 9} = \sqrt{49} = 7$$

$$\text{Así, } d(\mathbf{R}, \mathbf{L}) = \sqrt{1.685}/7.$$

Hallamos ahora otro punto de la recta.

Para  $t = 1$ , se tiene  $x = 3$ ,  $y = 2$ ,  $z = 8$ ; entonces  $P(3, 2, 8)$  está en  $L$  y  $\mathbf{RP} = (3-7, 2+1, 8-4) = (-4, 3, 4)$

$$\begin{aligned} \mathbf{RP} \times \mathbf{M} &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ -4 & 3 & 4 \\ 6 & -2 & 3 \end{vmatrix} = (9+8)\mathbf{i} - (-12-24)\mathbf{j} + (8-18)\mathbf{k} \\ &= (17, 36, -10) = \mathbf{RQ} \times \mathbf{M} \end{aligned}$$

$$\text{Entonces, } d(\mathbf{R}, \mathbf{L}) = |\mathbf{RP} \times \mathbf{M}| / |\mathbf{M}| = \sqrt{1.685} / 7$$

Tómese otro vector direccional  $\mathbf{M}'$  de  $L$  y compruebe que

$$|\mathbf{RP} \times \mathbf{M}'| / |\mathbf{M}'| = \sqrt{1.685} / 7.$$

Finalmente, cabe anotar que en (\*\*),  $P$  es un punto cualquiera y  $Q$  un punto fijo en  $L$ ,  $\mathbf{M}$  un vector direccional y  $\mathbf{R}$  un punto arbitrario en el espacio. En consecuencia, esta igualdad es la ecuación de  $L$ , la cual se la puede reducir reemplazando  $\mathbf{R}$  por  $Q$  así:

$$\mathbf{QP} \times \mathbf{M} = \mathbf{QQ} \times \mathbf{M} = 0: \text{ ecuación de } L \text{ que pasa por}$$

$$Q \vee \mathbf{M} \parallel L.$$

Para  $Q(-3, 4, 5)$ ,  $M = (6, -2, 3)$  se tiene que para todo punto  $P(x, y, z)$  de  $L$ ,  $QP = (x+3, y-4, z-5)$  y

$$QP \times M = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x+3 & y-4 & z-5 \\ 6 & -2 & 3 \end{vmatrix} = 0, \text{ ecuación en determi-} \\ \text{nante de } L.$$

De lo anterior,  $(3y + 2z - 22, -3x+6z-39, -2x-6y+18) = 0$

de donde:  $3y+2z = 22$ ,  $x-2z = -13$ ,  $x+3y = 9$ .

De la segunda y tercera igualdad se obtiene la primera; luego de las dos últimas:  $x+3 = 2(z - 5)$ ,  $x+3 = -3(y-4)$ .

$$\text{Así: } \frac{x+3}{6} = \frac{y-4}{-2} = \frac{z-5}{3}$$

las cuales son las ecuaciones simétricas de  $L$ . Igualando a un real  $t$ , se obtienen las ecuaciones paramétricas de la recta, la cual se la consideró en el ejemplo dado.

ARITMETICA PITAGORICA  
(continuación)

"Todo número cuadrado es la suma de dos números triangulares sucesivos"

$$1 = 1^2$$

$$1 + 3 = 2^2$$

$$3 + 6 = 3^2$$

$$6 + 10 = 4^2$$

En lenguaje algebraico

Enésimo número triangular:

$$1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}$$

Cuadrado de un número:

$$\frac{(n-1)n}{2} + \frac{n(n+1)}{2} = n^2$$

Tomado de "Historia de las Matemáticas", de Jean-Paul Collette, tomo I, siglo veintiuno editores, 1986.