

***El juego de pelota en los barrios de Teotihuacan
y México-Tenochtitlan: una lectura desde la etnoarqueología y
la antropología cultural***

Rosend Rovira Morgado

Departamento de Historia de América II (Antropología de América)

Universidad Complutense de Madrid

rroviramorgado@hotmail.com

RESUMEN

El presente trabajo tiene como núcleo de análisis la investigación del juego de pelota en los barrios de los dos grandes centros urbanos del México Central prehispánico: Teotihuacan (0-600 DC.) y México-Tenochtitlan (1325-1521). Se utilizarán evidencias arqueológicas contextuales e indirectas de esta institución en ambas ciudades, complementando las fuentes de información material disponibles con datos adicionales procedentes del campo de la etnohistoria, de la etnografía mesoamericana y de las aportaciones teóricas de la antropología estructuralista. Mediante este enfoque se plantearán ciertas hipótesis que abogan por la presencia de varias pautas divergentes entre Teotihuacan y México-Tenochtitlan con respecto a la dimensión sociopolítica del juego de pelota, tales como procesos diferenciales en la construcción de la "identidad vecinal" o la disposición de la ley y del orden en el ámbito urbano.

Palabras clave:

Mesoamérica, juego de pelota, mitos de origen/ritos fundacionales, faccionalismo político y conflictividad social, Estado arcaico pre-constitucional

BSTRACT

The present paper focuses on the research of the ballgame in the neighbourhoods of Teotihuacan (0-600 AD) and Mexico-Tenochtitlan (1325-1521), great metropolis of Prehispanic Central Mexico. We are going to use contextual and indirect archaeological evidences, ethnohistorical and ethnographic complementary data, and theoretical resources from Structuralist anthropology. This methodological perspective will produce many hypotheses with regard to divergent patterns among Teotihuacan and Mexico-Tenochtitlan ancient ballgames, such as differential processes on the construction of the "neighbourhood identity" or the disposition of "law" and "order" in both cities.

Keywords:

Mesoamerica, ballgame, origin myths/foundational rituals, ancient political factionalism and social conflictivity, pre-constitutional Archaic Stat

Rebut: 1 septembre 2010; Acceptat: 1 decembre 2010

RESUM

El present treball té com a objecte d'estudi i investigació el joc de pilota als barris de les dues grans metròpolis del Mèxic Central prehistòric: Teotihuacan (0-600 DC) i Mèxic-Tenochtitlan (1325-1521). S'utilitzaran un seguit d'evidències arqueològiques tan contextuals com indirectes d'aquesta institució a ambdues ciutats. Les fonts d'informació material es complementaran amb dades addicionals procedents del camp de l'etnohistòria, de l'etnografia mesoamericana i de les contribucions teòriques de l'antropologia estructuralista. Mitjançant aquesta perspectiva es plantejaran una sèrie d'hipòtesis entorn a la presència de pautes divergents entre Teotihuacan i Mèxic-Tenochtitlan en quan a la dimensió sociopolítica del joc de pilota, tals com processos diferencials en la construcció de la "identitat de barri" o en la disposició de la llei i de l'ordre en el si de cada àmbit urbà.

Paraules Clau:

Mesoamèrica, joc de pilota, mites d'origen / ritus fundacionals, faccionalisme polític i conflictivitat social, Estat arcaic pre-constitucional.

INTRODUCCIÓN

No ha sido hasta los últimos años que la investigación arqueológica ha empezado a vislumbrar el carácter polivalente y multifuncional del denominado juego de pelota mesoamericano (Scarborough y Wilcox [eds.], 1993). Se trata de una práctica sacro-lúdica a través de la cual dos equipos de jugadores simbolizaban la lucha dualista y complementaria que protagonizaban el bien y el mal, el día y la noche, la muerte y la vida. Más allá de ser una práctica deportiva altamente ritualizada, constituía una clara dramatización teatral en la que imperaban patrones de violencia institucionalizada.

manera eficiente las confrontaciones políticas presentes entre los diferentes segmentos de poder que conformaban la elite gobernante y, de forma paralela, a aportar una situación idónea en la que solventar disputas y rivalidades entre el resto de miembros de la comunidad.

Aun cuando la investigación arqueológica ha primado de manera tradicional su estudio en la zona maya, en Oaxaca o en la costa centro-norte de Veracruz, no ha sido hasta fechas relativamente recientes que se ha intensificado su interés en el análisis político de las grandes metròpolis del México Central prehistòric: Teotihuacan (0-600 DC.) y México-Tenochtitlan

Estos mismos iban encaminados a disolver de

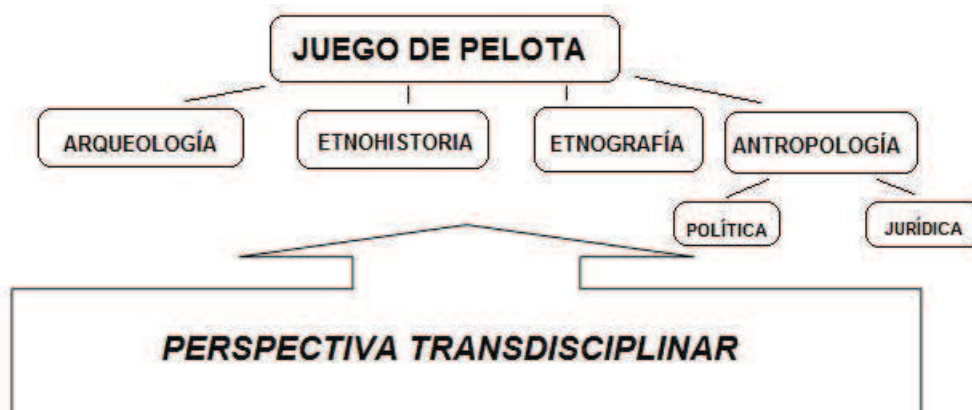


Figura 1.- Modelo metodológico utilizado (R. Rovira)

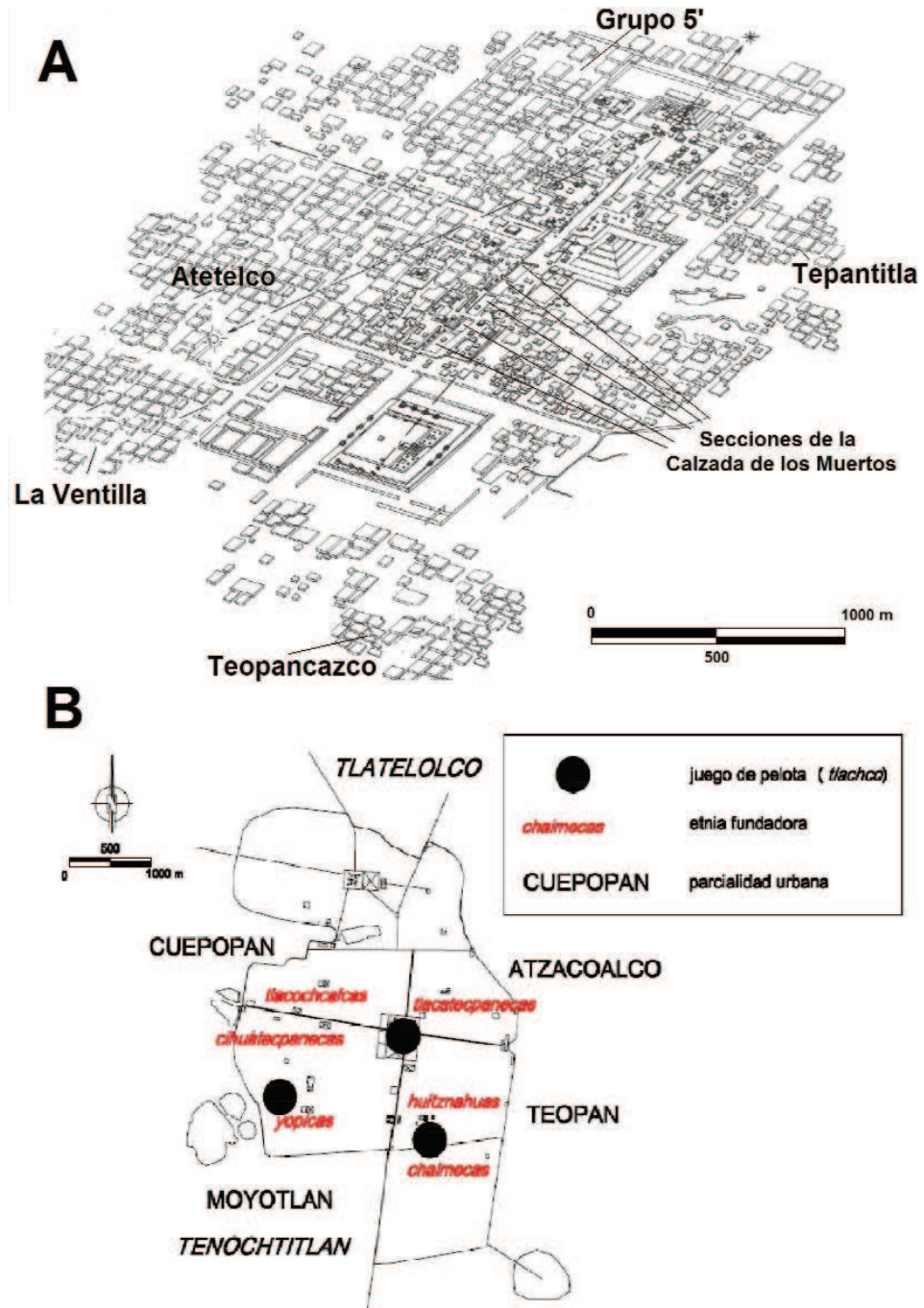


Figura 2.- Principales barrios y juegos de pelota documentados arqueológica y etnohistóricamente en Teotihuacan y México Tenochtitlan (R. Rovira)

PROCESO DE INVESTIGACIÓN

La colecta sistemática de datos inéditos procedentes de informes técnicos de excavación, publicaciones especializadas, así como la realización de mapas de distribución de ecofactos y de densidades de distribución de volumen arquitectónico en espacios abiertos constituyen los ejes de la investigación (Fig. 3). Se han complementado los datos obtenidos con fuentes de información adicional procedentes de la etnografía mesoamericana.

En Teotihuacan los indicadores arqueológicos del *juego de pelota* se hallan en varias representaciones pictóricas explícitas (De la Fuente [ed.], 1996), la existencia de espacios abiertos singulares en un mínimo de seis o siete barrios residenciales (Gómez Chávez et al., 2004: 165 y ss.) y en varias zonas del centro ceremonial (Millon, 1976: 207; Uriarte, 2006: 22), entierros sacrificiales de decapitados con yugos de

piedra y ajuares de elite asociados (Manzanilla, 2006: 31 [Fig. 9]) y un marcador de piedra (Aveleyra Arroyo de Anda, 1963).

Por otra parte, las intervenciones de salvamento arqueológico realizadas en el centro histórico de Ciudad de México han vislumbrado desde la década de 1980 varios restos materiales (pistas arquitectónicas, aros de piedra,...) asociados a *los juegos de pelota* de la antigua México-Tenochtitlan. Disponemos de fuertes evidencias materiales de la existencia de un importante juego de pelota cuyos restos se localizan en el subsuelo de la Catedral y que antaño formó parte del recinto del Templo Mayor de los azteca-mexicah (Matos Moctezuma et al., 1998). Una cancha de juego de pelota complementaria vio la luz en 1989 a raíz de un rescate en la zona de La Ciudadela (Martos y Pulido, 1989: 81 y ss.). En la antigüedad prehispánica formó parte del santuario de Yopico, ubicado en el dis-

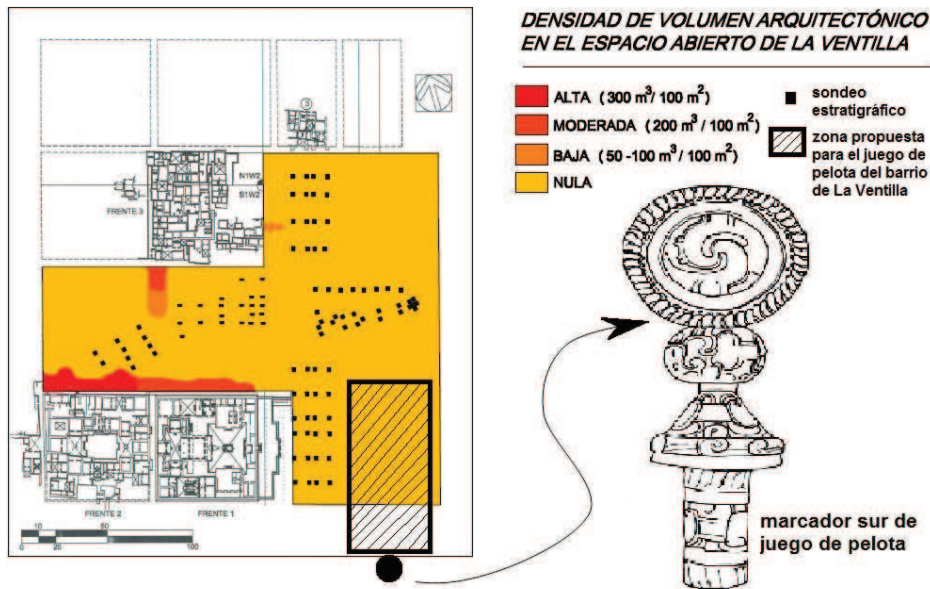


Figura 3.- Densidad de volumen arquitectónico y posible localización del juego de pelota en el interior de Espacio Abierto del barrio de La Ventilla en Teotihuacan (R. Rovira)

trito prehispánico de Moyotlan (González, 2005). Asimismo, existen documentos de archivo que testimonian la presencia de otro juego de pelota en la parcialidad de Teopan, en las inmediaciones del antiguo santuario de Huitznahuac (Martos y Pulido, ibidem).

RESULTADOS

La investigación de los patrones de distribución espacial y de las pautas de organización y funcionalidad *emic* de los espacios destinados a la celebración periódica de torneos de juego de pelota en Teotihuacan y México-Tenochtitlan proporciona los siguientes datos:

- Un mayor porcentaje de solares destinados al *juego de pelota* en Teotihuacan (28 % de la superficie urbana) con respecto a México-Tenochtitlan (15 % de la superficie urbana).
- Estrecha vinculación del barrio con la institución *del juego de pelota* en Teotihuacan y asociación de éste con los centros de parcialidad y santuarios en México-Tenochtitlan.
- Los contextos arqueológicos *del juego de pelota* en Teotihuacan lo asocian con la resolu-

ción de disputas, vendettas, ajusticiamientos o muerte ritual de segmentos de la elite social.

- *El juego de pelota* se halla más íntimamente relacionado en Tenochtitlan con la teatralización de los mitos de origen del pueblo azteca-mexica en un mínimo de dos parcialidades urbanas (Moyotlan y Teopan).

CONCLUSIONES

Tras el análisis de los indicadores materiales e históricos relativos a la presencia del juego de pelota en Teotihuacan y en México-Tenochtitlan, se generan un conjunto de conclusiones relativas a la organización del tejido político en ambas ciudades (Fig. 4). La evidente profusión de espacios destinados al juego de pelota en Teotihuacan es correlativa a la existencia de una variedad muy elevada de focos autónomos de autoridad, de poder y de jurisdicción que funcionan bajo parámetros heterárquicos y multiétnicos en el seno de esta ciudad.

En marcado contraste, los principales juegos de pelota de México-Tenochtitlan únicamente se localizan en el centro de los distritos meridionales de Moyotlan (SO) y Teopan (SE). Ello

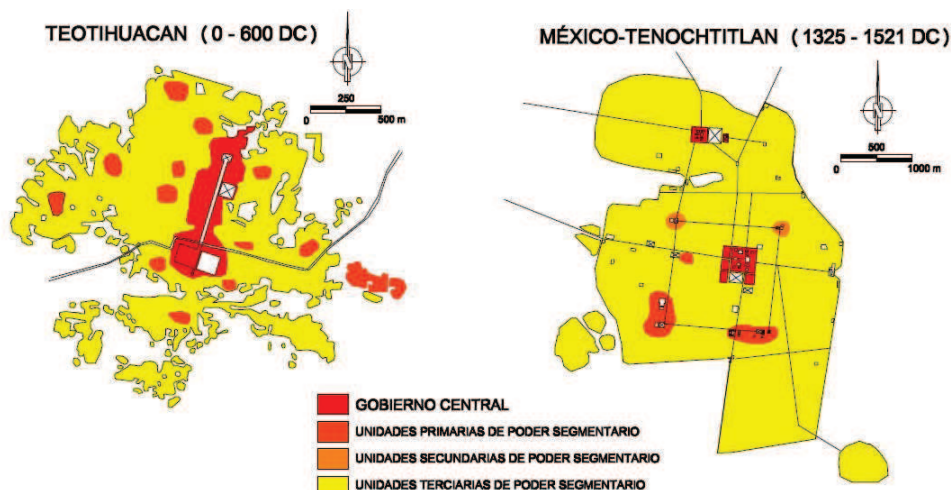


Figura 4.- Propuesta de redes de poder y sectorización política en las ciudades de Teotihuacan y México-Tenochtitlan (R. Rovira)

refleja una mayor tendencia hacia la uniformización institucional con respecto a la ley y al orden, así como una mayor centralización del poder en la capital de los mexicah.

BIBLIOGRAFÍA

AVELEYRA ARROYO DE ANDA, L. (1963): *La estela teotihuacana de La Ventilla*. México DF: INAH.

DE LA FUENTE, B. (Ed.). (1996): *La pintura mural en el México Prehispánico*. México DF: INAH.

GÓMEZ CHÁVEZ, S. et al. (2004): *Nuevas ideas sobre el juego de pelota en Teotihuacan*, en RUIZ GALLUT, E. & A. PASCUAL SOTO (Eds.), *La Costa del Golfo en tiempos teotihuacanos: propuestas y perspectivas*. Memoria de la Segunda Mesa Redonda de Teotihuacan (pp. 165-199). México DF: INAH.

GONZÁLEZ, C. J. (2005): “Ubicación e importancia del templo de Xipe Tótec en la parcialidad tenochca de Moyotlan”, *Estudios de Cultura Nahuatl*, 36: 47-65.

MANZANILLA, L. (2006): “Estados corporativos arcaicos. Organizaciones de excepción en escenarios excluyentes”, *Cuicuilco*, 13(36): 13-45.

MARTOS, L. A. & S. PULIDO (1989): “Un juego de pelota en la Ciudad de México”, *Arqueología. Revista de la Dirección de Arqueología del INAH*, 1 (enero-junio de 1989): 81-88.

MATOS MOCTEZUMA, E. et al. (1998): “Excavaciones arqueológicas en la Catedral Metropolitana de México”, *Arqueología Mexicana*, 31 (6).

MILLON, R. (1976): *Social Relations in Ancient Teotihuacan*, en WOLF, E. R. (Ed.), *The*

Valley of Mexico. Studies in Pre-Hispanic Ecology and Society (pp. 205-248). Albuquerque (New Mexico): University of New Mexico Press - School of American Research.

SCARBOROUGH, V. & D. WILCOX (Eds.). (1993): *The Mesoamerican Ballgame*. Tucson: University of Arizona Press.

URIARTE, T. (2006): “The Teotihuacan Ballgame and the Beginning of Time”, *Ancient Mesoamerica*, 17: 17-38.